

## Kurikulum

Semester	Mata Kuliah	SKS
<b>1</b>	Fisika Dasar	3
	Matematika Diskret 1	3
	Dasar-dasar Pemrograman 1	4
	Pengantar Sistem Dijital	4
<b>2</b>	Matematika Dasar 1	3
	Matematika Diskret 2	3
	Dasar-dasar Pemrograman 2	4
	Pengantar Organisasi Komputer	3
<b>3</b>	Aljabar Linier	3
	Perancangan & Pemrograman Web	3
	Struktur Data & Algoritma	4
	Matematika Dasar 2	3
<b>4</b>	Statistika & Probabilitas	3
	Sistem Operasi	4
	Basis Data	4
	Pemrograman Lanjut	4
	Teori Bahasa & Automata	4
<b>5</b>	Rekayasa Perangkat Lunak	3
	Pemrograman Sistem	3
	Sistem Cerdas	4
	Jaringan Komputer *Pilihan Bidang Minat	4
<b>6</b>	Metodologi Penelitian	3
	Proyek Perangkat Lunak	6
	Data Science & Analytics	3
	Analisis Numerik *Pilihan Bidang Minat	3
<b>7</b>	Kerja Praktik	3
	Desain & Analisis Algoritma *Pilihan Bidang Minat	4
<b>8</b>	Komputer & Masyarakat *Pilihan Bidang Minat	3

[www.cs.ui.ac.id](http://www.cs.ui.ac.id)

S1- IK



UNIVERSITAS  
INDONESIA

*Veritas, Probitas, Justitia*

FAKULTAS  
ILMU  
KOMPUTER

Program Sarjana

# Ilmu Komputer

## Informasi

Telpon : (021) 7863419  
Fax : (021) 7863415  
Email : [humasfasilkom@cs.ui.ac.id](mailto:humasfasilkom@cs.ui.ac.id)

Fakultas Ilmu Komputer  
Universitas Indonesia  
Kampus UI Depok, Jawa Barat, 16424



## Pendahuluan

Dalam dekade terakhir ini, perkembangan Ilmu dan Teknologi Komputer dan Informasi berlangsung sangat pesat. Ilmu Komputer / Informatika merupakan salah satu disiplin ilmu yang memicu inovasi berbagai teknologi baru, seperti teknologi multimedia dan Internet, yang mentransformasi kehidupan manusia.

Program Studi Ilmu Komputer / Informatika dibawah naungan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Indonesia (Fasilkom UI) memberikan kesempatan kepada para lulusan SMA / sederajat yang terbaik untuk mendapatkan pendidikan dan keahlian di bidang ilmu Komputer pada tingkat sarjana (S1). Program ini dirancang untuk memenuhi kebutuhan terhadap tenaga-tenaga muda yang terampil dan profesional di bidang teknologi Informasi.

Dengan pengalamannya selama 20 tahun, Program Studi Ilmu Komputer / Informatika Fasilkom UI telah diakui kemampuan dan kualitasnya dalam memberikan pendidikan tingkat sarjana di bidang Ilmu Komputer/Informatika. Lulusannya diterima di kalangan bisnis dan industry sebagai tenaga di bidang Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi yang berkualitas tinggi. Hasil kajian pelacakan alumni menunjukkan bahwa 90% dari lulusan Program Studi Ilmu Komputer / Informatika mendapatkan pekerjaan kurang dari 3 bulan setelah kelulusannya. Sebagian besar alumni bekerja di perusahaan multinasional, dan sebagian lagi membuka usaha sendiri dalam bidang Teknologi Informasi serta melanjutkan ke jenjang pendidikan yang lebih tinggi.

## Fokus Program dan Kompetensi Lulusan

Program Studi Ilmu Komputer / Informatika menawarkan keseimbangan antara fondasi keilmuan yang kokoh dan keterampilan profesional yang dibutuhkan industri.

Kuliah-kuliah dasar membekali mahasiswa dengan kemampuan untuk merancang dan menulis program, memahami teori dasar mengenai komputasi, dan mengembangkan perangkat lunak berskala besar. Mahasiswa juga akan mempelajari komputer mulai dari arsitektur perangkat keras, sistem operasi, jaringan komputer, sampai kepada sistem yang tersebar di Internet.

Pada kuliah-kuliah tingkat atas, mahasiswa dapat memilih untuk mendalami berbagai bidang mutakhir seperti kecerdasan buatan, pengolahan data multimedia, bio-informatika, grid computing, dan topic-topik menarik lainnya.

Di samping itu, di dalam proses belajar-mengajar, dikembangkan pula berbagai kemampuan soft skills, yakni kemampuan dalam berkomunikasi, bekerja dalam tim (kelompok), menulis karya ilmiah, berpikir kreatif dan inovatif serta memiliki etika profesi.

Pada akhirnya, seorang lulusan Ilmu Komputer / Informatika memiliki kemampuan untuk mengamati sebuah permasalahan yang rumit dan menyelesaikannya dengan cara mengembangkan perangkat lunak yang canggih. Mereka jugalah yang senantiasa menemukan inovasi baru di bidang ilmu komputer. Sebagai contoh, saat ini ilmuwan menggunakan teknologi komputer untuk mengembangkan robot yang cerdas, memodelkan DNA manusia, bahkan juga merancang video game yang semakin canggih dan seru.

## Lama Studi

Pendidikan tingkat sarjana (S1) di Fasilkom UI mencakup perkuliahan sejumlah 144 SKS yang dapat diselesaikan dalam waktu 4 tahun. Mahasiswa berhak menyandang gelar Sarjana setelah memperoleh minimum 144 sks sesuai persyaratan kurikulum yang ditetapkan. Ditawarkan juga pilihan bagi yang berminat untuk melakukan proyek akhir atau skripsi sebagai tugas akhir kuliah.

## Penerimaan Mahasiswa

Informasi jalur penerimaan dan jadwal penerimaan mahasiswa, selengkapnya dapat dilihat pada [www.simak.ui.ac.id](http://www.simak.ui.ac.id). Informasi pendaftaran online calon mahasiswa baru, selengkapnya dapat mengacu pada [www.penerimaan.ui.ac.id](http://www.penerimaan.ui.ac.id)



## Fasilitas

Perkuliahan dilangsungkan di Kampus Fasilkom UI Depok dengan fasilitas antara lain:

### Laboratorium Komputer

Fasilitas laboratorium komputer mahasiswa memiliki sekitar 600 PC yang tersebar di beberapa lab komputer dan lab riset dengan akses internet 24 jam.

### Laboratorium Riset

Terdapat 7 laboratorium riset, yaitu:

- Computer Networks, Architecture, and High Performance Computing
- Digital Library and Distance Learning
- Information Retrieval
- Reliable Software Engineering
- Information Management
- E-Government & E-Business
- Machine Learning and Computer Vision

### Koneksi Internet

UI memiliki koneksi Internet dengan bandwidth 185 Mbps. UI juga tersambung ke Indonesia Higher Education Network (INHERENT) dengan bandwidth 155 Mbps. Tersedia juga layanan hotspot di beberapa tempat di lingkungan gedung Fasilkom UI.

### Perpustakaan

Perpustakaan Fasilkom UI memiliki sekitar sebelas ribu koleksi buku, majalah, jurnal, laporan penelitian, termasuk pula laporan-laporan Tugas Akhir dan Proyek Mahasiswa. Perpustakaan Fasilkom UI juga dilengkapi dengan layanan online untuk Digital Library.

### Perkuliahan

Perkuliahan didukung oleh lingkungan pembelajaran online yang berpusat pada siswa, yaitu SCELE (Student Centered e-Learning Environment).

### Kegiatan Ekstrakurikuler

Untuk mewadahi pengembangan bakat dan minat mahasiswa, terdapat sejumlah kegiatan ekstrakurikuler seperti: Kegiatan Riset dan Teknologi (RisTek), Fun Programming Club, SUN Campus Club, XML (Xociety of Movie Lovers), Asciipela Vocal Group, Olah Raga (futsal, basket, dll.)



## Karir Lulusan

Menurut survey yang dilakukan secara berkala, sebagian besar lulusan Fasilkom UI bekerja di dalam maupun luar negeri di berbagai perusahaan nasional dan multinasional yang bergerak di bidang konsultan IT, perbankan, industry perangkat lunak dan jasa lainnya. Sebagian lainnya bekerja di institusi pemerintahan / perguruan tinggi, atau meneruskan pendidikan ke jenjang yang lebih tinggi (S2 atau S3) di dalam dan luar negeri. Beberapa posisi yang ditempati antara lain: system analyst, IT manager, peneliti web developer, database administrator, network administrator, dan software engineer.

